

Formularze

Pobierają dane od użytkownika strony i wysyłają je do przetworzenia na serwerze (gdzie potrzebne są skrypty, które dane przetworzą - najczęściej stosuje się język PHP lub JSP)

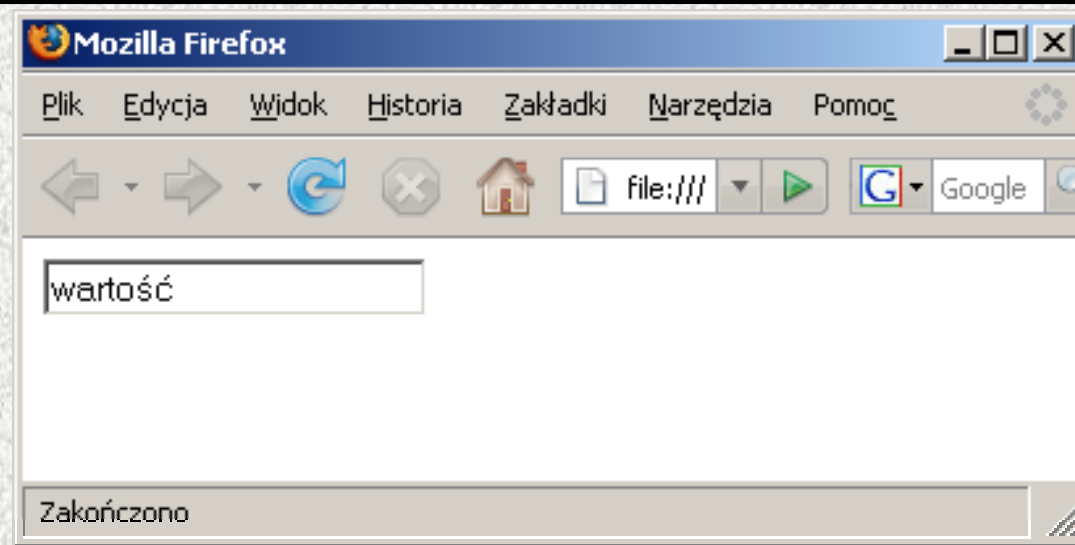
```
<form action="plik" method="get/post">  
    ...  
</form>
```

- **action** - określa adres strony, która ma odebrać dane. Pusta wartość oznacza tę samą stronę
- **method** - określa, jaką metodą dane zostaną przesłane
 - **get** – dane dołączone do adresu strony, widoczne, ograniczona długość
 - **post** – dane niewidoczne

Pole tekstowe

- Pozwala na wprowadzenie jednej linijki tekstu

```
<input type="text" name="nazwa" value="wartosc"  
maxlength="7"/>
```

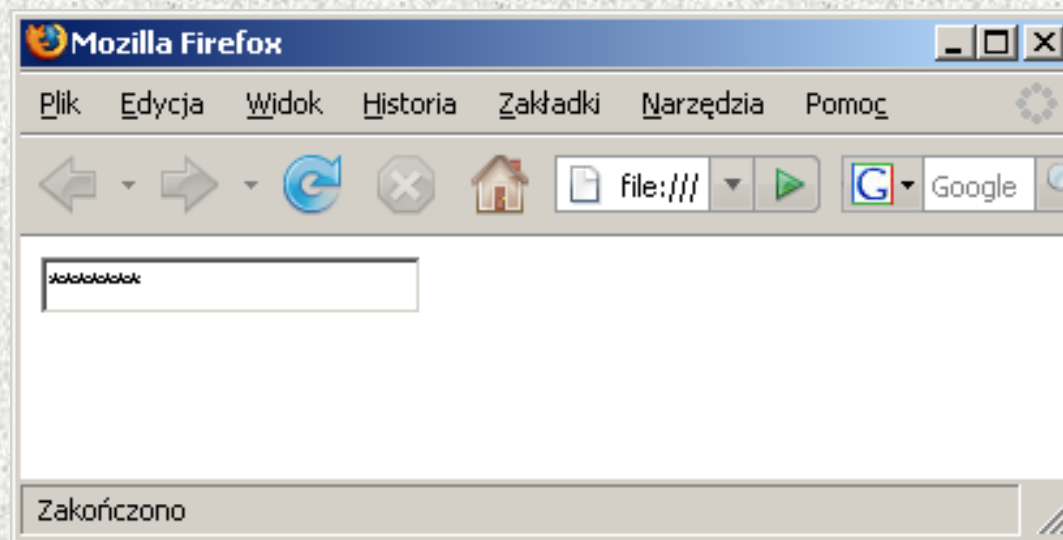


- **type** – określa typ pola (text - tekstowe)
- **nazwa** – określa nazwę pola, pod jaką dane odczyta serwer
- **value** – wartość początkowa pola
- **maxlength** – określa ile znaków można wprowadzić

Pole typu password

- Wpisywany tekst będzie zamaskowany

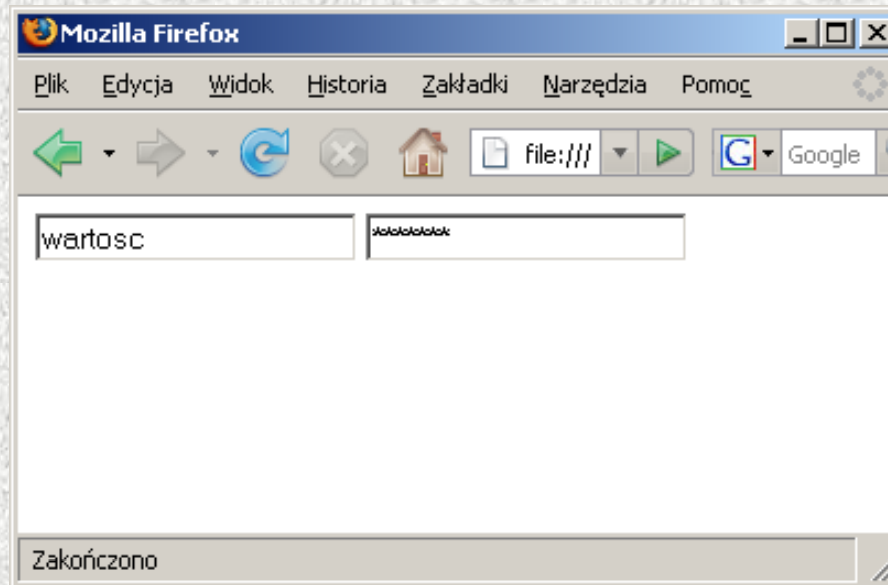
```
<input type="password" name="nazwa" value="wartosc"  
maxlength="7"/>
```



Pole ukryte

- Pole niewidoczne dla użytkownika

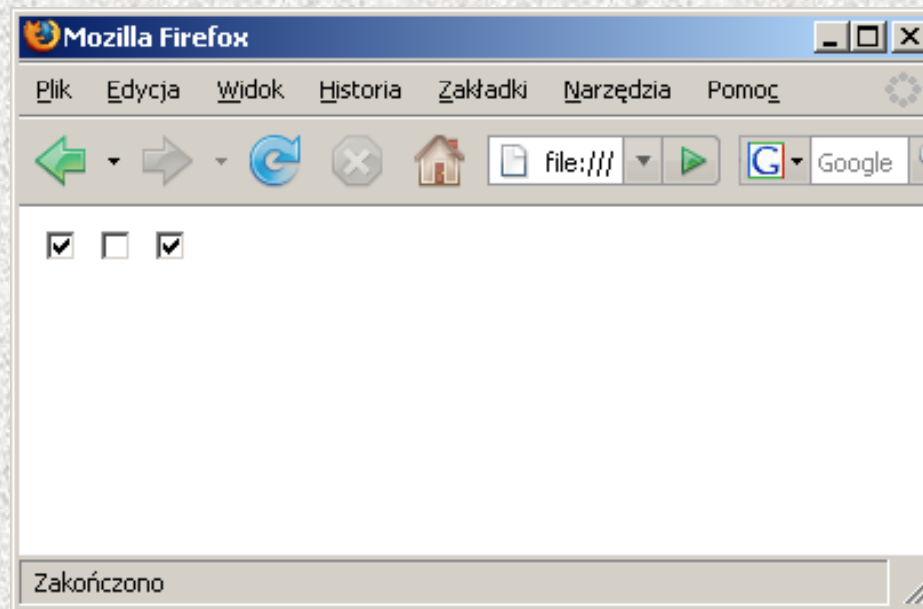
```
<input type="text" name="nazwa1" value="wartosc" maxlength="7"/>  
<input type="password" name="nazwa2" value="wartosc" maxlength="7"/>  
<input type="hidden" name="nazwa3" value="wartosc"/>
```



Pole wyboru

- Pozwala udzielić odpowiedzi „tak” lub „nie”

```
<input type="checkbox" name="pole1" checked="checked" />  
<input type="checkbox" name="pole2" />  
<input type="checkbox" name="pole3" checked="checked" />
```

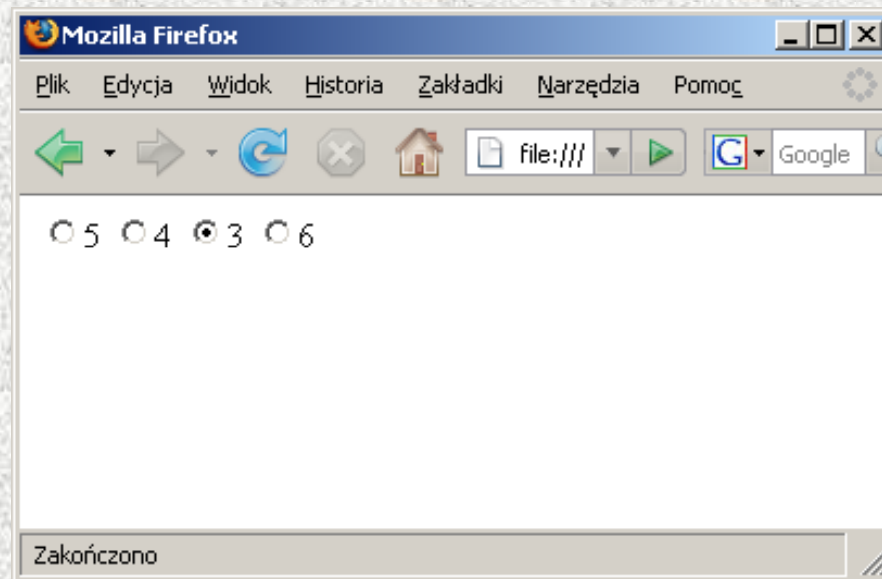


- Wartość jest przesyłana tylko wtedy, gdy zostanie zaznaczone.
- Zaznaczone pole uzyskuje się poprzez dodanie atrybutu checked.

Pole opcji

- Pozwala wybrać tylko jeden z elementów o takiej samej nazwie

```
<input type="radio" name="ocena" value="bdb" />5  
<input type="radio" name="ocena" value="db" />4  
<input type="radio" name="ocena" value="dst,, checked="checked" />3  
<input type="radio" name="ocena" value="b.bdb" />6
```



- Wartość jest przesyłana tylko wtedy, gdy zostanie zaznaczone.
- Zaznaczone pole uzyskuje się poprzez dodanie atrybutu checked.

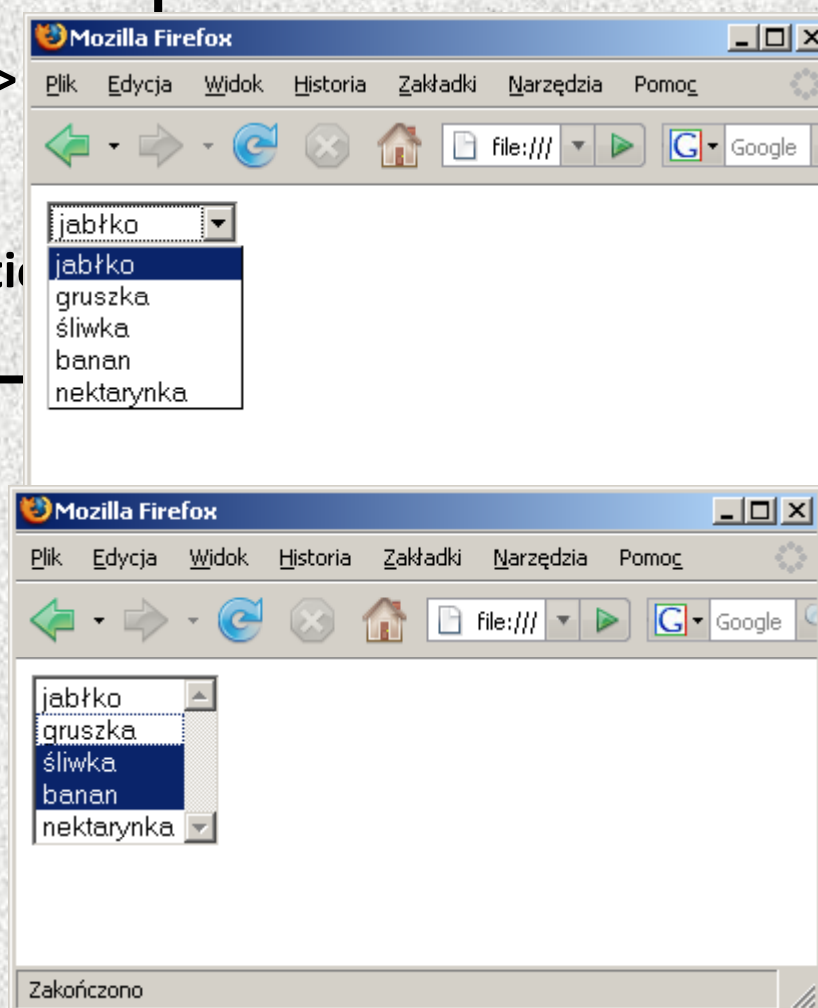
Listy opcji

- Pozwala wybrać tylko element (lub elementy) z listy rozwijanej

```
<select name="owoce" multiple="yes">  
  <option value="1">jabłko</option>  
  <option value="2">gruszka</option>  
  <option value="3">śliwka</option>  
  <option value="4">banan</option>  
  <option value="5">nektarynka</option>  
</select>
```

- option – kolejne elementy listy
- value – przesłana wartość do serwera

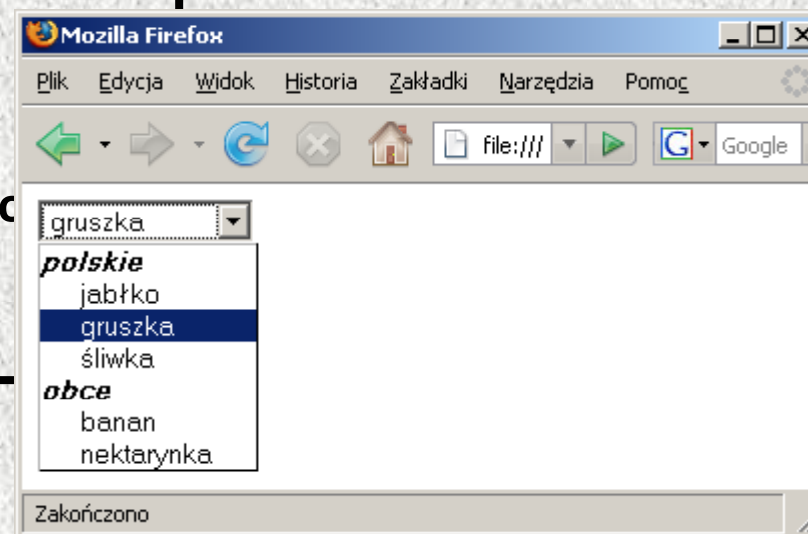
- multiple - pozwala wybrać kilka elementów



Listy opcji

- Pozwala wybrać tylko element (lub elementy) z listy rozwijanej

```
<select name="owoce">
  <optgroup label="polskie">
    <option>jabłko</option>
    <option>gruszka</option>
    <option>śliwka</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="obce">
    <option>banan</option>
    <option>nektarynka</option>
  </optgroup>
</select>
```

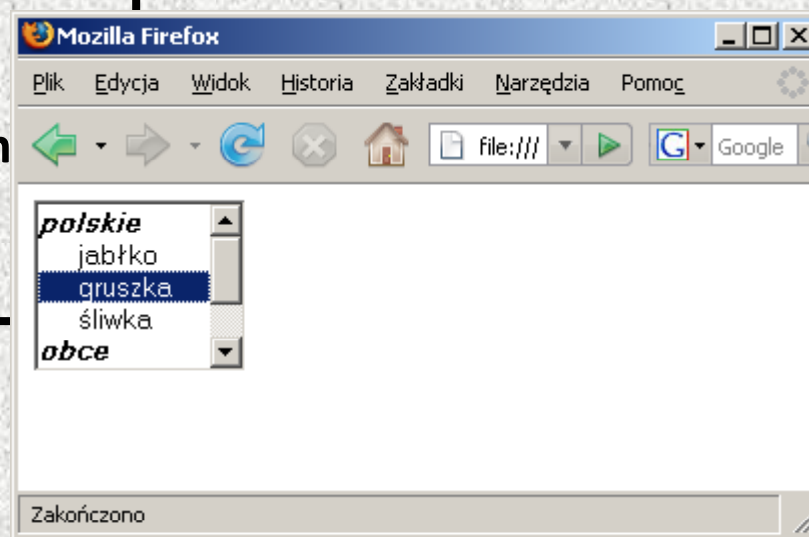


- optgroup – pozwala podzielić elementy na grupy
- label – etykieta grupy

Listy opcji

- Pozwala wybrać tylko element (lub elementy) z listy rozwijanej

```
<select name="owoce" size="5">  
  <optgroup label="polskie">  
    <option>jabłko</option>  
    <option>gruszka</option>  
    <option>śliwka</option>  
  </optgroup>  
  <optgroup label="obce">  
    <option>banan</option>  
    <option>nektarynka</option>  
  </optgroup>  
</select>
```

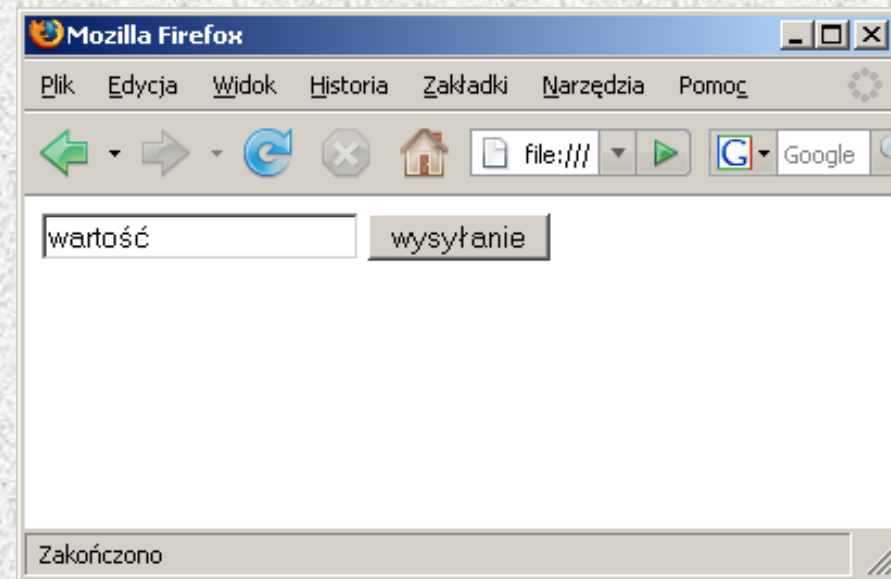


- size – ilość widocznych elementów listy

Wysłanie formularza

- Tworzy przycisk, którego wciśnięcie spowoduje wysłanie formularza.

```
<input type="text" value="wartość" name="nazwa1"/>  
<input type="submit" value="wysyłanie" name="nazwa2"/>
```

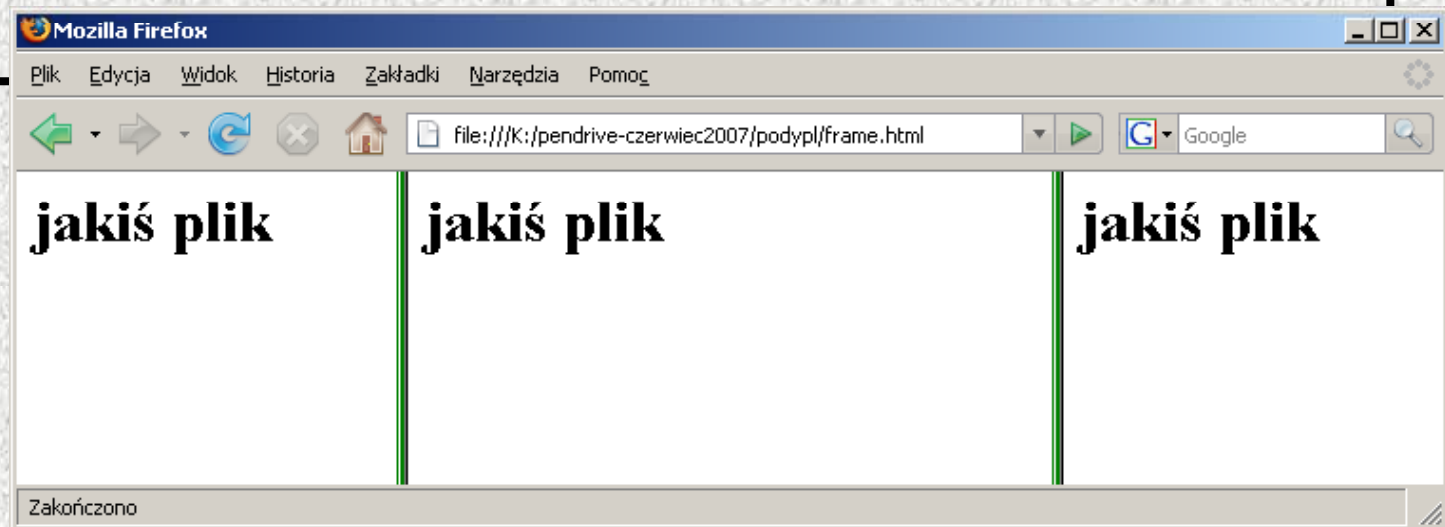


- value – etykieta na przycisku
- name – jeśli istnieje to również wysyłana wartość w formularzu

Ramki

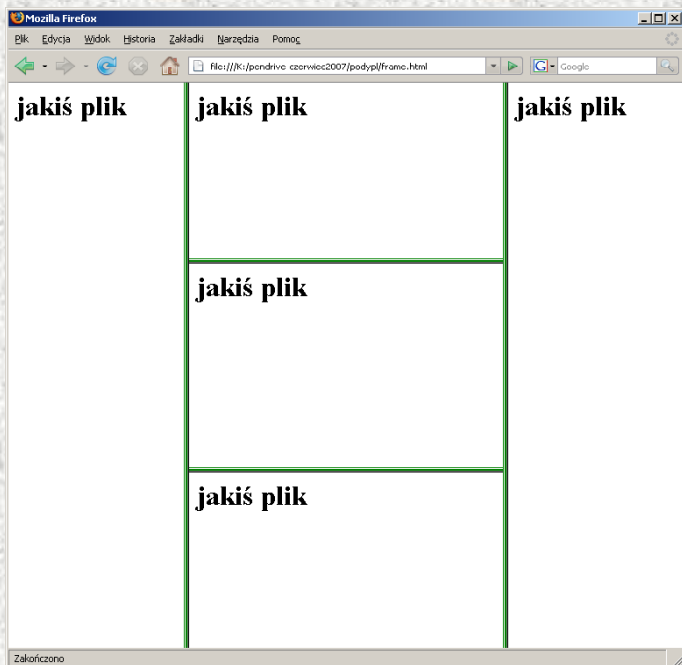
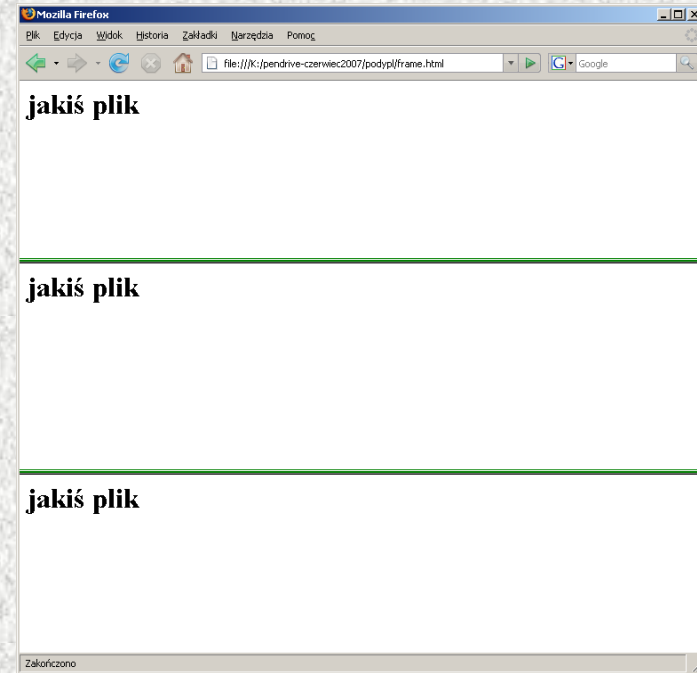
- umożliwiają podział ekranu przeglądarki na części (okienka), za zawartość których odpowiadają różne pliki

```
<frameset cols="200px,* ,200px" bordercolor="green" >  
  <frame src="plik1.html"/>  
  <frame src="plik1.html"/>  
  <frame src="plik1.html"/>  
</frameset>
```



- cols – określa liczbę kolumn
- bordercolor – kolor obramowania ramek
- border – określa grubość ramek

```
<frameset rows="200px,* ,200px">  
  <frame src="plik1.html"/>  
  <frame src="plik1.html"/>  
  <frame src="plik1.html"/>  
</frameset>
```



```
<frameset cols="200px,* ,200px" >  
  <frame src="plik1.html"/>  
  <frameset rows="200px,* ,200px">  
    <frame src="plik1.html"/>  
    <frame src="plik1.html"/>  
    <frame src="plik1.html"/>  
  </frameset>  
  <frame src="plik1.html"/>  
</frameset>
```

- rows – określa liczbę wierszy

<frame>

- określa właściwości poszczególnych ramek

```
<frame src="plik.html" name="nazwa1" scrolling="auto" noresize="noresize"
      marginwidth="x" marginheight="y" frameborder="0"/>
```

- src – nazwa pliku otwieranego w ramce
- name – nazwa ramki
- scrolling (yes/no/auto) – pozwala na przewijanie zawartości ramki
- noresize="noresize" – zabrania na „ręczną” zmianę rozmiaru ramki
- marginwidth, marginheight – dodatkowe marginesy
- frameborder – wielkość obramowania

- wczytywanie strony do ramki

```
<a target="nazwa ramki" href="adres strony">Opis linku</a>
```

<meta>

- służą do umieszczania informacji o samym dokumencie lub nagłówków HTTP w formie klucz - wartość

```
<meta name="description" content="strona przedmiotu" />
```

- name – nazwa klucza
- content - wartość klucza
- description – krótki opis zawartości dokumentu

```
<meta name="author" content="Miś Colabor" />
```

- author – informacja o autorze strony

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=ISO-8859-2">
```

- określenie kodowania znaków

```
<meta http-equiv="Refresh: 5">
```

- określenie co ile sekund przeglądarka powinna odświeżyć zawartość strony

<link>

- pozwala dołączyć arkusz ze stylami

```
<link rel="stylesheet" href="arkusz.css" type="text/css" />
```

<style>

```
<style type="text/css">  
    element { reguła: wartość }  
</style>
```

<script>

- umożliwia wstawianie skryptów najczęściej napisanych w JavaScript